



- (1) Parkplatz Rittergut (Gelbe Parkgenehmigung) - Parking lot Rittergut (yellow parking permit)
- (2) Feldparkplatz (Blaue Parkgenehmigung) - Field parking lot (blue parking permit)
- (3) Große Bühne (Siegerehrung Sa) - Big stage (award ceremony Sat)
- (4) Wettkampffeld – Competition area
- (5) Stellmöglichkeiten für Bandzelte - Possible locations for band tents
- (6) Treffpunkt zur Massband Sa. 11:00 Uhr - Meeting point for the massed band Sat. 11:00 a.m.
- (7) (So) Anmeldung Solocompetition Sonntag ab 8:00 - (Sun) Registration Solocompetition Sunday from 8:00 a.m.
- (8) (So) Solocompetitionarena 1: Rittergut - (Sun) Solo competition arena 1: "Rittergut"
- (9) (So) Solocompetitionarena 2: Schlosshof - (Sun) Solo competition arena 2: Castle courtyard
- (10) (So) Solocompetitionarena 3: Kapelle - (Sun) Solo competition arena 3: Chapel
- (11) (So) Solocompetitionarena 4: Parkeingang - (Sun) Solo competition arena 4: Park entrance
- (12) (So) Solocompetitionarena 5: Zelt - (Sun) Solo competition arena 5: Tent
- (13) (So) kleine Bühne – Siegerehrung Sonntag - (Sun) small stage - Price giving Sunday

Hallo Liebe Pipebandgemeinde,

wir möchten euch recht herzlich bei den Highlandgames Trebsen willkommen heißen.  
Wir sind sehr glücklich darüber, dass Ihr euch zur Competition angemeldet habt.  
Im Folgenden möchten wir euch gerne den Ablauf unserer Highlandgames erklären.  
Samstag finden, wie im Flyer zu sehen, die BAG Band statt.  
Sonntag folgen dann die BAG Solo- Competitions für Piper und Drummer, sowie Drummajor.

#### Samstag:

Die Adresse für die Anfahrt ist Thomas-Müntzer-Gasse 4c, 04687 Trebsen/Mulde. Dort angekommen, steht ihr vor einem Bauzaun, der das Gelände des Ritterguts absperrt. Eines unserer Teammitglieder wird euch bei Vorlage der Einfahrtgenehmigung den Zaun öffnen. Bitte stellt eure Fahrzeuge **platzsparend** ab, damit wir möglichst viele PKWs im Rittergut unterbringen können. Teilnehmer mit blauer Einfahrtsgenehmigung parken ihr Fahrzeug auf dem entsprechenden Parkplatz (Siehe Karte – Google Maps mit Markierungen) – Vornehmlich ist dieser für Camper vorbehalten.

Im Rittergut haben nur Musiker (Supporter), Wettkämpfer und Teammitglieder Zugang. Hier findet ihr auch Wasserkästen zur freien Verfügung. Sollte euch der Sinn nach einem Bier oder ähnlichem stehen, findet ihr hier auch eine kleine Bar, wo ihr euch Softdrinks und andere Getränke günstig kaufen könnt. Ihr könnt, soweit ihr das wollt, das Gelände auch gern zum Einspielen nutzen (Ansonsten auch überall im Park mit Abstand zu den Arenen). Da der Schlosspark sehr weitläufig ist empfehlen wir, euch mit der Umgebung vertraut zu machen- Ich hoffe die Karte hilft euch. Im Laufe des Vormittags wird sich euer Bandbetreuer mit euch bekannt machen. Bitte teilt ihm mit, wie viele Musiker ihr seid. Er versorgt euch mit allem Nötigen wie Essenmarken für das Mittagessen und Bändchen für das gemeinsame Abendessen. Des Weiteren wird er euch vor der Competition abholen und dafür Sorge tragen, dass wir mit der Competition im Zeitplan bleiben. Bitte gebt VOR der Siegerehrung eine Spielerliste des Tages bei der BAG ab. Gerne könnt ihr die Liste auch vorab per Mail an das Bandboard senden. Für Fragen hierzu hilft euch die BAG an ihrem Standweiter. Wenn Ihr ein Zelt aufstellen wollt, könnt ihr das gerne hinter dem Wall in Laufrichtung rechts Aufstellen (Siehe Maps Karte).

Der erste offizielle Punkt des Tages wird die Aufstellung zur Massedband um 11 Uhr sein. Wir bitten euch höflichst darum, an der Massedband teilzunehmen. Die Massedband ist für die vielen Gäste, die uns dieses Highlandgame ermöglichen ein Highlight. Der Startpunkt ist auf der Karte für Samstag markiert. Ich werde bei der Timetableerstellung und der Planung Sorge tragen, dass ihr euch nicht kaputt spielt und ausreichend Zeit verbleibt, um nach der Begrüßung zu verschnauften und um euch in Ruhe auf eure Competition vorzubereiten.

Die Competitiontimetables werden voraussichtlich Mittwoch, dem 18.09.24, online bekanntgegeben.

Zur Mittagszeit könnt ihr euch im Rittergut mit der Essenmarke Mittagessen einnehmen (Bis 15 Uhr oder nach vorheriger Absprache auch länger.) Nach getaner Competition treffen wir uns am Mäc-Geiz-Bus (Siehe Karte) zur Massedband. Bitte findet euch um 17:15 dort ein.

#### Sonntag:

Sonntag finden die Solocompetitions statt. Das Rittergut bietet hier wieder einen super Ort, um sich auf die Competitions vorzubereiten. Bitte macht euch mit der Lage der Arenen vertraut – Siehe Karte

Bitte stattet dem BAG Stand nach Ankunft einen Besuch zur Anmeldung ab. Hier erhaltet Ihr bei Entrichtung der Startgebühr (5€ je Disziplin) eure Startnummer, die beim Antritt zwingend nötig ist! Die Timetables hängen im Rittergut nochmals aus. Jede Arena wird mit einem Bildschirm ausgestattet sein, wo Ihr nachschauen könnt, wer spielt und ob die Arenen im Zeitplan liegen. Eventuelle Verzögerungen werden (soweit alles technisch klappt) an den Bildschirmen angezeigt. (an jeder Arena könnt ihr auch den Status der anderen Arenen ablesen!)

Bei Fragen helfen euch unsere Betreuer (Gut erkennbar am Namensschild mit Aufschrift „STAFF“) weiter. Wenn ihr keinen findet, sitzt auf jeden Fall an jeder Arena ein Staff.

Bevor Ihr die Arena zu eurer Competition betretet, redet kurz mit dem Staff. Er wird eure Startnummer eintragen, sodass eure Tunes an der Tafel zu lesen sind. Gleichzeitig aktualisiert der Staff automatisch den Zeitplan in Echtzeit.

Auch am Sonntag findet ihr im Rittergut Verpflegung in Form einer warmen Mahlzeit.

Wir hoffen, dass unsere Bemühungen zu einer stressfreien Competitionserfahrung für euch alle führt.

Wir freuen uns sehr auf euch und wünschen euch schon mal eine gute Anfahrt und viel Spaß.

Bei Fragen meldet euch bei [Trebsen@dresdenpipes.de](mailto:Trebsen@dresdenpipes.de) oder Marcus Schüler (+49177/3718282)

Beste Grüße,

Marcus Schüler, Uwe Schimmel

Sowie das Team der Dresden Pipes and Drums und des Förderverein Rittergut Trebsen e.V.